**PILHAS – VETORES**

I – As operações a seguir deverão ser implementadas como funções/procedimentos em linguagem C utilizando uma estrutura sequencial baseada em vetores (conforme definições a seguir):

#define TAMANHO 20

struct st {

int info[TAMANHO];

int topo;

};

typedef struct st PILHA;

1. Inserir um elemento na pilha.
2. Remover um elemento da pilha
3. Retornar o elemento do topo da pilha
4. Iniciar uma pilha.
5. Verificar se a pilha está cheia
6. Verificar se a pilha está vazia

II – Construa um programa para teste das funções desenvolvidas.